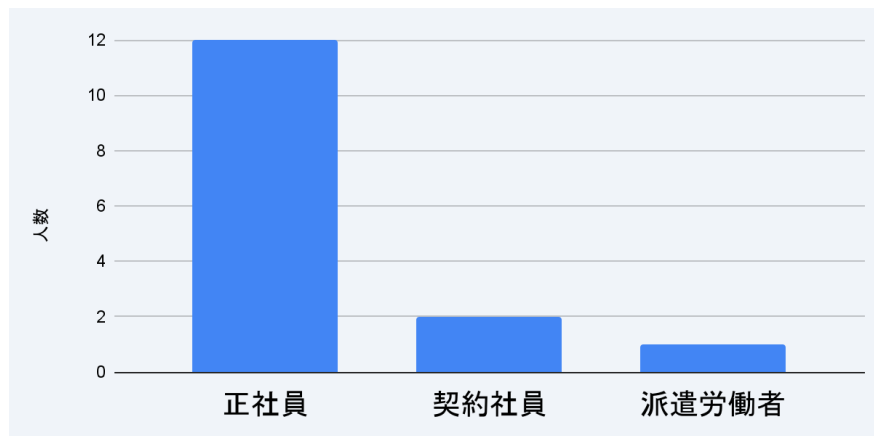
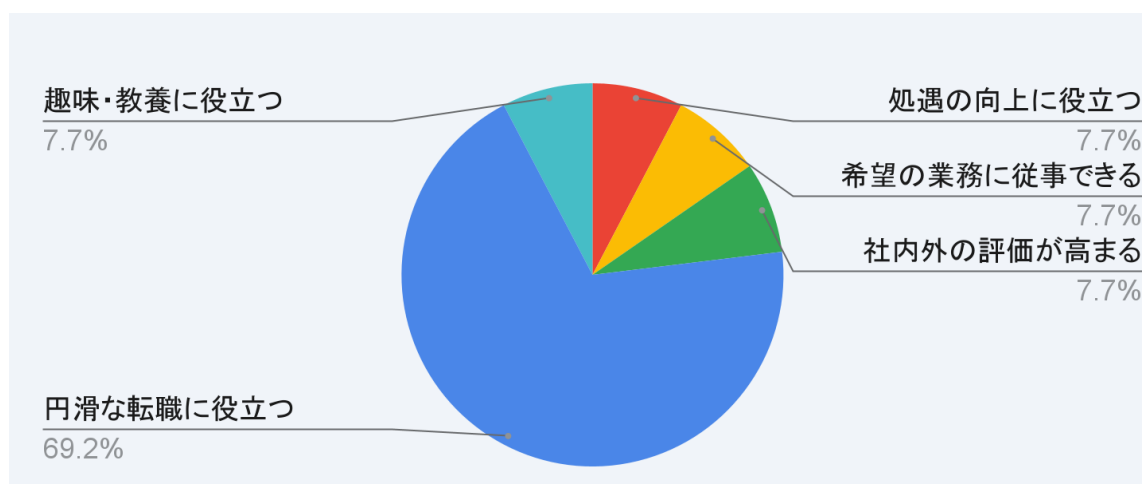


過去アンケート結果(令和6年度 受講修了者対象)

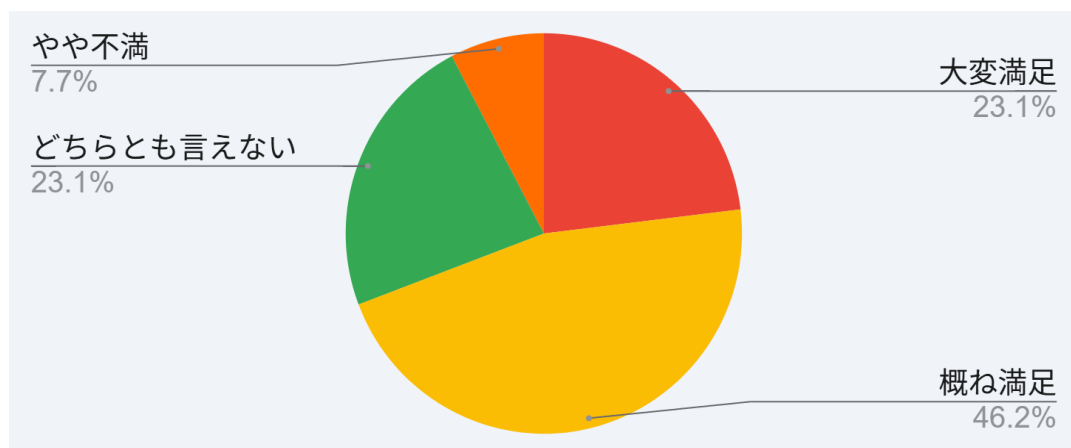
【Q1】受講開始時の状況



【Q2】講座の受講効果



【Q3】講座の満足度



【BootCamp全体を通して、良かったところ】

■講座内容について

- 短期間に何度も違うアプリケーションを開発するという経験は、環境構築などのハードルをだいぶ下げてくれたように感じます。
- 「日々集まる時間が決まっていて、発表会などの締切があり、やらざるをえない環境でやる」ということ。オンライン、通信教育はどうしてもモチベーション維持が難しいので、ある程度の強制力は助かった。
- 今まで苦手意識のあった技術にたくさん触れたことで抵抗感がなくなった。
- GitHubのPRやissuesをチーム開発を通して利用することで理解できたこと。
- 思考力を本当に学びました。

■チーム開発について

- チーム開発を経験できる場所。企画から考えてプロダクトを作る場所。
- メンバーと相談しながらチーム開発できたこと。
- 個人開発からチーム開発までを経験できたこと、最後は成果物を提出できない可能性をみんなが覚悟していたので、助けて頂きつつも自分たちだけでギリギリまで作業して形にできたことは良かったです。
- チームという環境で頑張れた場所。

■講師・指導について

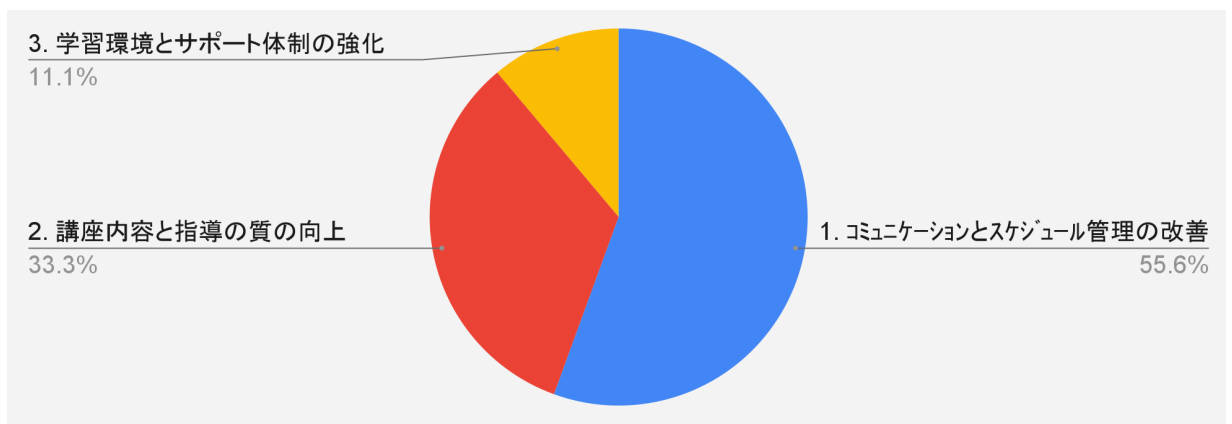
- 個人的にはメンター講師に恵まれました。
- とにかく講師の方々が基本褒めて評価してくださり学習に対してネガティブな気持ちになることが全くと言っていいほどありませんでした。最終課題の時はこれから卒業していくことを考えてか厳しめな評価だったり、ステージに対しても熱い気持ちで挑むよう諭してくださったことが印象的です。が、それが良かったところだと思います。
- 最初は基礎学習期間の褒めのスタイルからOJTのようなスタイルでのコーチングスタイルに一転するので戸惑ったりなんとも言えない気持ちになることもありました。が、ブートキャンプを無事にやり切れたのもこうした講師の方々のやり方があったからとも思えます。
- いい意味での放置具合が良かったです。苦しい時も合っているのか不安な時もありましたが、ハンズオンや手取り足取りでないで、学ぶことも多かったと今になっては感じます。

■学習環境について

- 同期の人数が多かったのも、あまり孤独は感じずに済んだところ。

- 一緒に学ぶ仲間と出会えたことが一番良かったです。同じ内容を学ぶとしても、1人ではできなかったと思います。改善して欲しいところと表裏一体ですが、ブートキャンプという負荷の高い環境の中で、自走して学んでいけるという自信ができました。
- 同期の皆さんとチームワークで課題に取り組めたところ。
- 同期の方も講師の方も優しくて不自由なく学習できた。

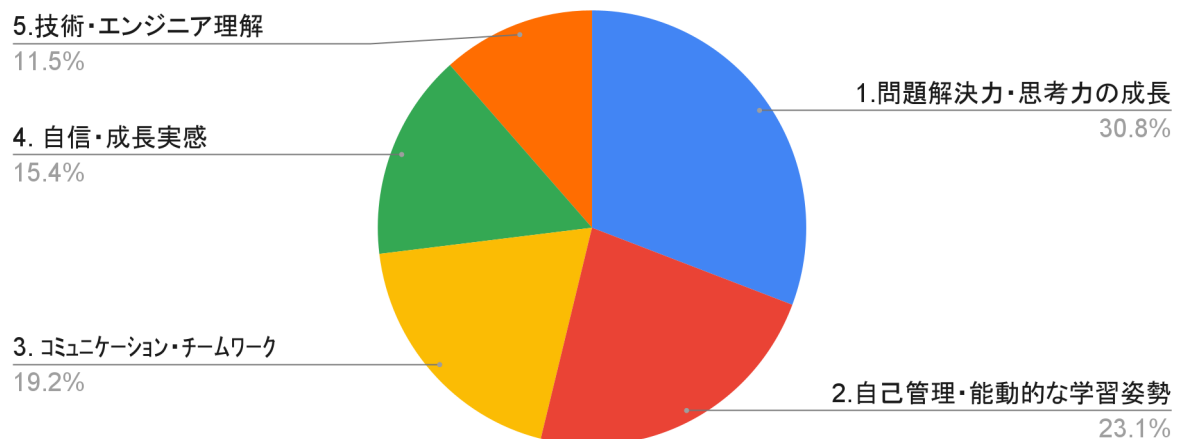
【Q4】改善点



【具体的な内容】

1. スケジュール管理について
 - 授業終了時間が過ぎるということがブートキャンプ中に何度かあり、気になりました。
2. 講座内容について
 - 理解度や実装力に個人差があることは大前提としつつ、課題にどこまでコミットするのか、どこまでできていれば及第点とするのか、受講者によってかなり差があるように感じ、チーム開発ではそのマネジメントが難しいと感じました。
 - 自分で調べて学ぶこと、受け身にならないことが大事なのは、理由も含めて十分理解しましたが、もう少し講義内容を充実させていただけていたら、もっと効率よく学べたと思います。
3. 学習環境とサポート体制について
 - 授業終了後にhelpを出しても気づいてもらえないまま翌日になってしまうことがあった。出来るだけ迅速な回答フローを運営側で作ってほしい。

【Q5】参加する前の自分と今の自分で変わったと思う点



【具体的な内容】

1. 問題解決力・思考力の成長

- 問題解決能力がついたと感じます。むやみやたらに焦らなくなった。
- 人に質問することを恐れなくなった
- 優先順位をつけるクセがついた
- 「とことん調べる」ことが身についたので粘り強くなった
- 分からないことを放置しない(できない)ようになった
- 自分で調べる力が身に付いた

2. 自己管理・能動的な学習姿勢

- とりあえず自分でやってみようという感覚になった
- 自分で計画的に能動的に学んでいく姿勢が大事だと痛感したこと
- 学習意欲が高くなった
- 新しいことに挑戦しようと思えるようになった
- 触れたことのない技術にも恐れず挑戦しようという気持ちが強くなったこと

3. コミュニケーション・チームワーク

- 実装で必要なことを考慮してコミュニケーションするようになった
- できないことを他人のせいにしなくなった
- メンバーに頼ることを覚えた

4. 自信・成長実感

- ソフトスキルが磨かれました。また、何もわからない状況から前に進んで、課題に対して楽しむ余裕が生まれた気がします。

- やったことない事柄への挑戦が出来るようになった
- ブートキャンプで学習してきたことや現役エンジニアの講師方の評価のおかげで同じ未経験でも少しでも役に立つかもしれないというような自信を持つことができました。

5. 技術・エンジニア理解

- 最終プロジェクトで他の方が書いたコードや複雑なコードを読み解いて、コードレビューやデバッグができるようになった。
- エンジニアをより尊敬するようになった