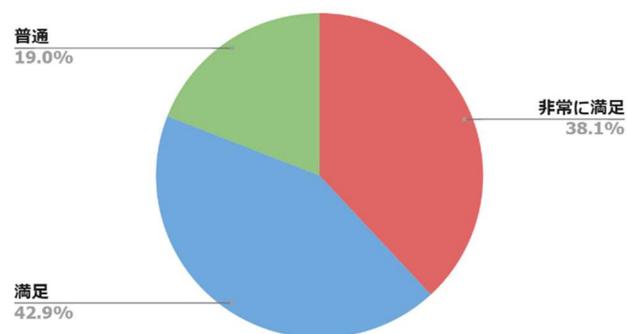
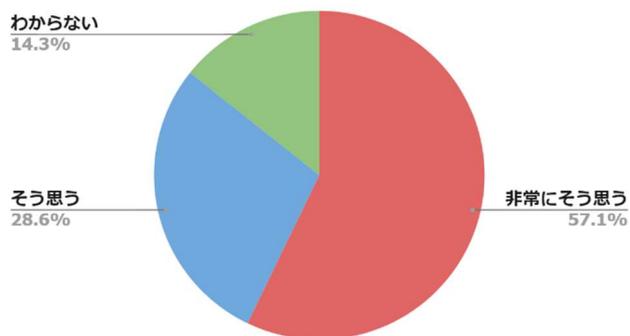


過去アンケート結果（2022年10月～2023年8月受講修了者対象）

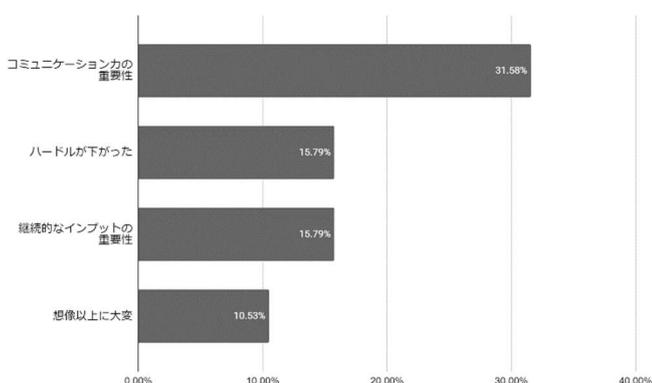
ブートキャンプ満足度



学んだことが今後役に立つと思いますか



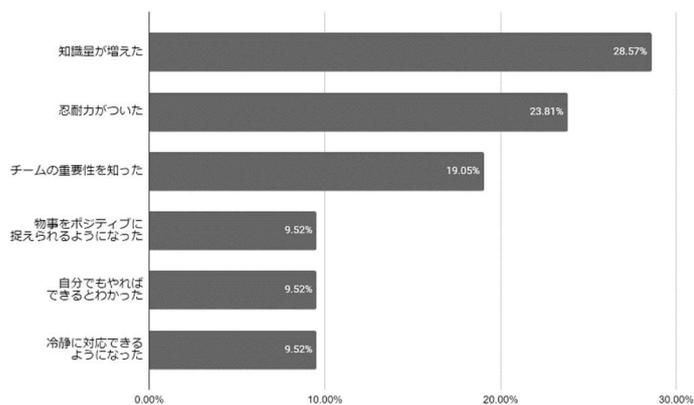
エンジニアに対する印象が変わったことがあれば教えてください（複数回答可）



その他の回答

- 印象は変わっていない。
- 業務内容の解像度が上がった。
- 必要なのは技術力だけではないと思った。（ソフトスキルなど）
- 領域が広いことがわかった。
- 地味な作業が多いけど嫌じゃないと感じた。
- ドライだと思っていたがロジカルに整理しているのだとイメージが変わった。

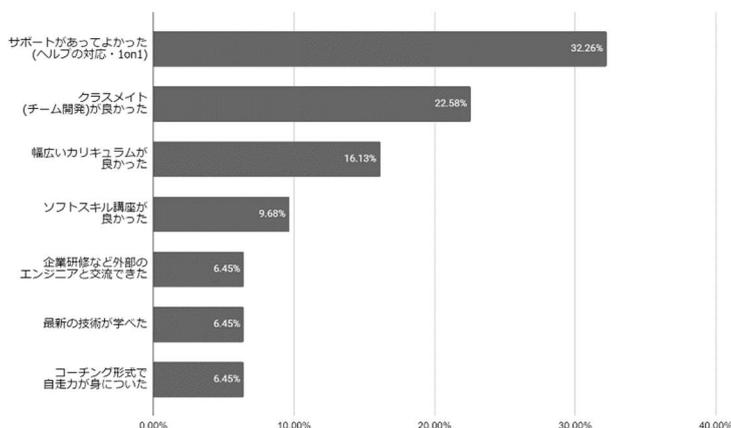
3ヶ月前の自分と今の自分で変わったなと思う点があれば教えてください



その他の回答

- エンジニアの職種の中でも興味の幅が広がった。
- 課題を分解して自ら解決する力、短時間で必要な情報を集める力、チーム開発の基本姿勢が身についた。
- まだまだ学ぶことがあるということに喜びを感じられるようになった。
- 自分を客観的に見られるようになり、物事を考える視点が増えた。
- 自分と他の人と比較することが減った。自分ができなくても、頼れるメンバーがいて、その人ができると自分ができることが違うからチームなんだと分かった。
- 自分が誰かに対して何を与えられるか、ということを考えるようになった。スキルも大事であるが、チームメンバーがどれだけ頑張っているかを考えることが大事だと思った。
- 前職ではあまりチームで何かをすることがなかったため、自分でなんとかしてしまおうと思いがちだったが、誰かに頼ることができるようになった。
- 知らない言語に対してのハードルが下がった。
- とにかく新しい技術に触れられたことで、世界が変わった。
- 小さな成長に目が向けられるようになったし、スキル面でも成長した。
- 多少なりとも筋道を立てて話せるようになった。

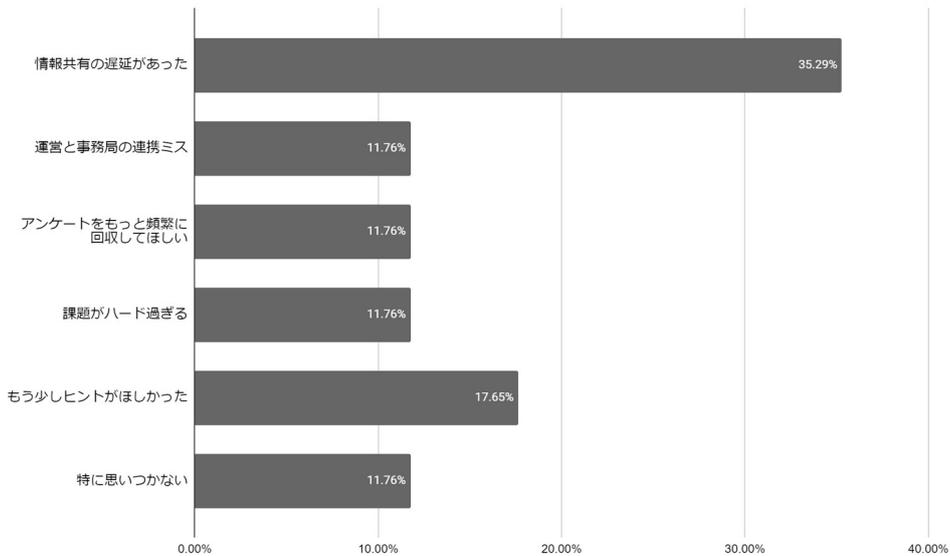
BootCamp 全体を通して、良かったところ



その他の回答

- どんどん新しいスキルに触れられることが良かった。
- 外部レビューや現役デザイナーさんとお話しできる貴重な機会が沢山あった。
- クラスメイト全員が最高に素敵だった。
- メンターが相談に乗ってくれて、フォローしてもらえて有り難かった。
- エンジニアになる上で必要だと思われる知識を網羅的に教えてもらえて良かった。
- 生徒の表情を見て、ちゃんと声をかけてくれた。
- Udemy が見放題だったのが良かった。
- 追い詰められたからこそ成長できた。
- 最終課題の発表は緊張したが、達成感を味わえた。

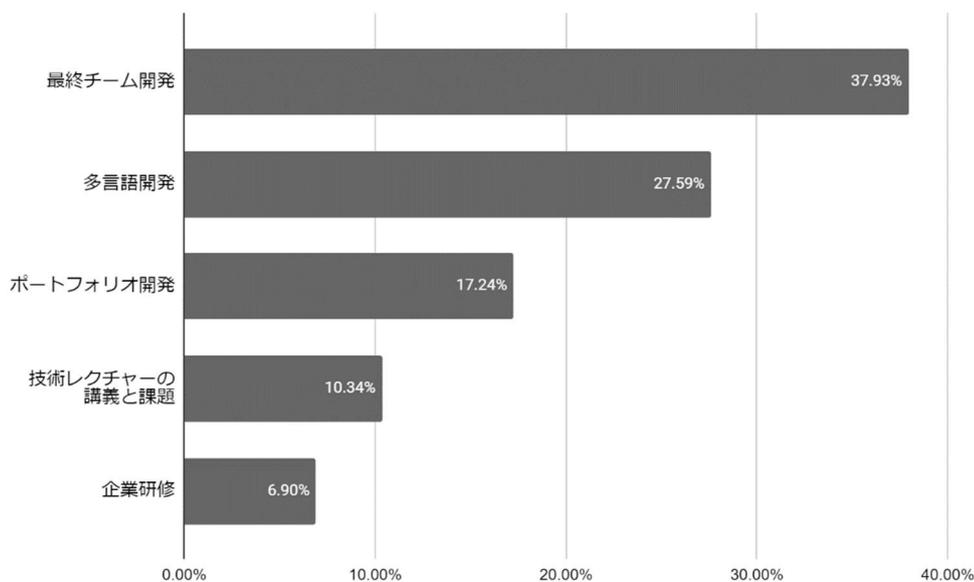
BootCamp 全体を通して、改善して欲しいところ



その他の回答

- 多言語セクションで、もう1つ違う言語を学んでみたかった。
- 理解が追いつかずイメージがもう少しわかりやすいとありがたかった。
- 就職後、どのようなキャリアアップのルートがあるのかソフトスキル講座をしてほしい。
- 最低限の知識もなく当たり前のことも分からず、毎回授業を動画で見直せたらいいと思った。
- 自習中も講師に質問できるよう待機してほしい。

一番大変だったプロジェクトを教えてください



最終チーム開発

- チーム開発は人によって書き方違ったり…発表の期限がある中追い詰められた。
- 特に自分は全く違うバックグラウンドを持っていたので、全員が腹落ち感を持った上で進めていけるかかなり不安だった。

- 企画を決めるところが大変でチーム開発の進め方も手探りで難しかった。

多言語開発

- 課題に使える時間に対して調べることに、やらなければならないことが多く、圧倒的に時間が足りなかった。
- 他言語・デプロイ環境共に初めての学びで、息詰まった時に助け合えなかった。
- モチベーションを保つのが大変だった。

ポートフォリオ開発

- ポートフォリオのイメージがわからず、なんだかよくわからなかった。
- HTTP 通信の通し方、データベース連携なども、時間内に疑問点をクリアできなかった & 情報収集の仕方もわからず大変だった。
- できた実感がなかった。

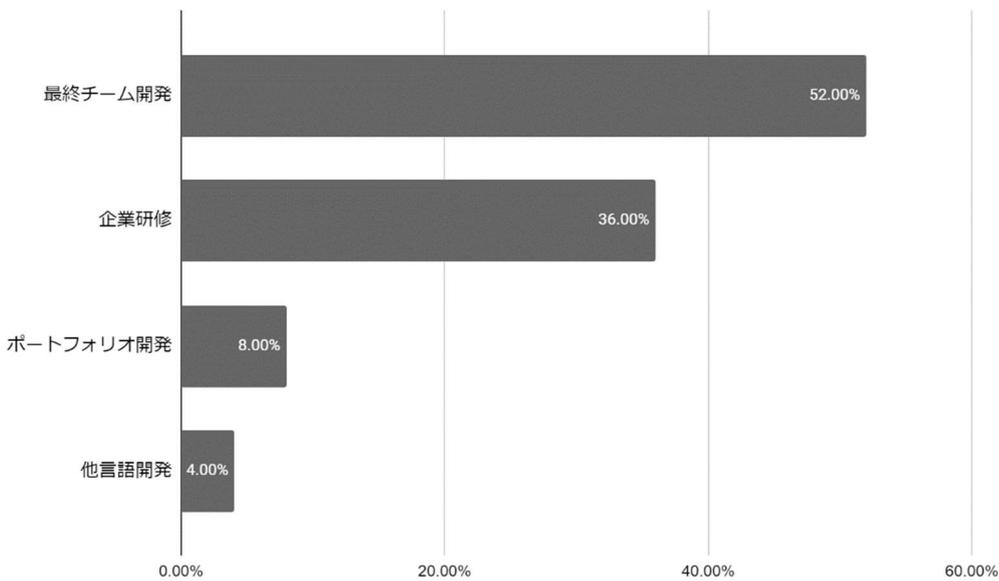
技術レクチャーの講義と課題

- 調べる単語も分からない、分からないことが分からず質問もできない、インポスター等、パニック状態で記憶があまりない。
- 授業に全然ついていけなかった。

企業研修

- 成果物ができていなくて、本当にメンタル的に辛かった。

一番楽しかったプロジェクトを教えてください



最終チーム開発

- 普通のスクールにはない、チーム開発が楽しかった。
- 1ヶ月でアプリを作り、達成感が一番大きかった。
- 色々な場面でチームで決めることがあり、自分にはない視点を沢山知ることができた。
- 初めてで大変だったけど、それぞれの強みを発揮して、チームだからこそ見えた景色があった。
- 自分がうまくいかない時でもチームとしては進んでいるという安心感と、チームに貢献したいというモチベーションからくる馬力。全員が本気というチームで動く気持ちよさ。

- 自分にできないことを教えてもらえたり、新たな見方を教えてもらえたり、チームとの距離感のつかみ方や意見調整の仕方なども勉強になった。

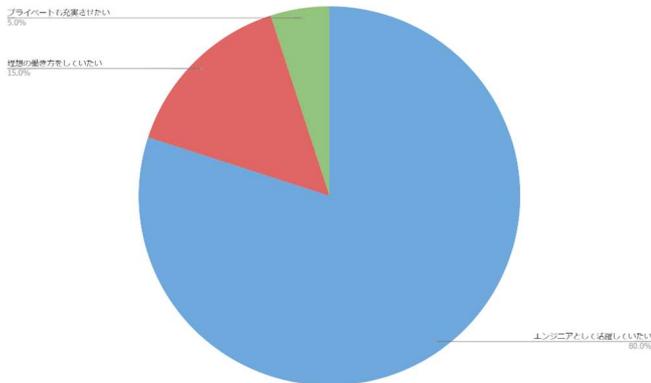
企業研修

- 実際に現場で使われているものを意識しながら開発できた。
- 自分たちがやりたいと思ったことを自由にやらせてもらえて、それに対して根気強くサポートしてもらい純粋に楽しくて嬉しかった。
- LINE bot と LLM を組み合わせて実装したのが楽しかった。
- 普段使っている LINE の開発ができることが驚きで、自分でも開発できるんだ！という自信になった。

ポートフォリオ開発

- 一人で動的なサイト作れて楽しかった。

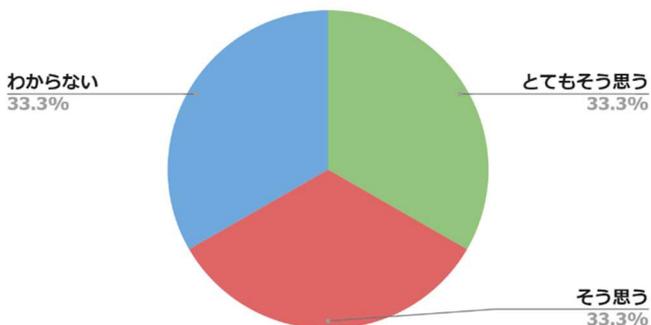
1年後の「なりたい自分」を教えてください



コメント

- 自分らしく働いていたい。
- チームに貢献できるエンジニアになっていたい。
- 福祉・介護・医療現場で働く方をサポートするエンジニアになっていたい。
- 職場のチームに貢献できている。家庭では子どもと不自由なく生活をして笑って過ごしている。
- 自分が納得した企業でやりがいのある仕事をしていることが理想。
- 在宅勤務で働いていたい。
- エンジニアです！と胸を張って言える自分でいたい。

自分は社会に必要とされる持続可能なスキルを身につけられていると思いますか



自分の将来に自信を持てますか

